Universidad de Sevilla  
Escuela Técnica Superior de Ingeniería Informática

**Progress Report**



Grado en Ingeniería Informática – Ingeniería del Software  
Diseño y Pruebas 2.

Curso 2023 – 2024

|  |  |
| --- | --- |
| **Fecha** | **Versión** |
| 26/04/2024 | v1.0.1 |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Grupo: C1.011** | | |
| **Autores por orden alfabético** | **Rol** | **Descripción del rol** |
| Abouri, Mohamed - Y7156458E | Developer | Persona encargada de desarrollar el código. |
| Cabello Ranea, Rafael -32094496C | Operador | Encargado de las tareas de campo, de las instalaciones y del mantenimiento de los sistemas de la empresa. |
| Calderón Rodríguez, Francisco Javier - 78233219F | Project Manager | Persona encargada de tomar decisiones de diseño y vigilar el correcto desarrollo |
| Delgado Pallares, David - 29519510E | Tester | Persona encargada de realizar pruebas sobre el código. |
| Ramírez Lara, Iván- 77852382G | Developer | Persona encargada de desarrollar el código. |

**Control de Versiones**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Fecha** | **Versión** | **Descripción** |
| 26/04/2024 | v1.0.0 | Desarrollo de la versión final. |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |

**Índice de contenido**

[1.](#_heading=h.gjdgxs) Introducción 2

2[.](#_heading=h.gjdgxs) Listado de progresos realizados 2

3[.](#_heading=h.30j0zll) [Descripción de conflictos encontrados](https://docs.google.com/document/d/1eGmnKfhL0rzB61NPKvHwFUK2HibKjKsU/edit" \l "heading=h.30j0zll) 2

4[.](#_heading=h.1fob9te) [Comparación entre coste estimado y real](https://docs.google.com/document/d/1eGmnKfhL0rzB61NPKvHwFUK2HibKjKsU/edit" \l "heading=h.1fob9te) 4

1. **Introducción**

Esta tarea consiste en analizar cómo se ha llevado a cabo la tarea planeada por parte del estudiante 1, de esta forma se podrá analizar el esfuerzo que ha empleado, teniendo este la capacidad de ser recompensado o penalizado dependiendo de la calidad que tenga la entrega, también se expondrán los conflictos encontrados y el tiempo que se ha llevado para corregirlos.

1. **Listado de progresos realizados**

* Planning report.
* Progress report.
* Manager’s Dashboard
* Crud operators of Project
* Crud operators of UserStory
* Became a Manager
* Analysis report.
* Entity Project-User-Story
* Crud operators of Project-User-Story

1. **Descripción de conflictos encontrados**

Con respecto al segundo sprint, el principal problema encontrado fue que el diagrama uml no estaba correcto. A este le faltaba establecer de forma correcta la direccionalidad y homogeneizar los nombres de los atributos y el tipo de relación entre estos, de forma que todo tenga una misma tipología.

En este sprint, se ha encontrado muchos errores a la hora de realizar la entidad intermedia entre project y user story, ya que no hay ejemplos de relaciones many to many en acme-jobs. Esto ha causado que haya tenido que estar mucho tiempo para corregir errores que ocurrían al usar el create y el delete de la entidad intermedia.

1. **Comparación entre coste estimado y real**

Después de realizar todas las tareas, ya podemos ver cuál ha sido el esfuerzo real que hemos tenido que tener para llevarlas a cabo. En el planning report anotamos que tardaríamos 700 minutos en realizarlas, el tiempo real que hemos tardado es de 949, lo que hace que el costo real sea de **335.5 €**, un **1,274 más caro de lo que habíamos estimado**.